FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

Baue. Programmiere. Erforsche. Lerne:

Komm ins ROCK A ROBOT! FLL-Team!

ROCK A ROBOT! Digital Fitness for Kids

Sei am Start.

Stell Dich den Herausforderungen.

Du bist zwischen 9 und 16 Jahre alt, interessierst dich für Robotik, Coding und Technologie und hast Spaß an spannendem Teamwork?

Dann starte mit dem Rock a Robot!-Team in die FIRST LEGO LEAGUE Challenge 2026/27 (FLL)!

Diese Aufgaben warten auf unser FLL-Team:

- Baut einen **LEGO® SPIKE™ Prime-Roboter**.
- Programmiert eine Lösung für die **Robot-Game-Aufgaben**.
- Untersucht eine **Forschungsfrage** und präsentiert Eure Ergebnisse.

FLL-Thema 2026/27

Training & Wettbewerb: Die Infos (Mit * markierte Optionen können bei der Anmeldung ausgewählt werden)

Kursplätze:	**10 – 12 Teilnehmer/innen** (2 – 3 Einzelteams á 4 – 6 Kids)	
Alter (Stichtag: 01.01.2026):	**9 – 16 Jahre**	
Ort:	Kaarst	
Beginn?*	**Montag, 14.09.2026** oder **Mittwoch, 16.09.2026**	
Dauer: Bis zum Regionalwettbewerb* →	**4 Monate**	**5 Monate**
	• Wettbewerb; Köln, 16.01.2027	• Wettbewerb: Aachen, 20.02.2027
	• 13 Termine + Wettbewerb (ca. 34 Std.)	• 18 Termine + Wettbewerb (ca. 44 Std.)
Kursgebühr pro Monat:	**99,- EUR** pro Monat (Geschwister: 89,- EUR pro Monat)	
Sonstiges:	• zzgl. FLL-Teilnahmegebühr: 204,- EUR pro Team / ca. 35,- bis 50,- EUR pro Teilnehmer/-in	
	• optional: Robotik-Leihset: 79,- EUR pro Team / ca. 15,- bis 20,- EUR pro Teilnehmer/-in	

* Abhängig von der Anzahl der Anmeldungen für die jeweilige Option

Info-Call (MS Teams):
07.09. / 09.09., 19:00 Uhr
www.rockarobot.de/CALL

Infos & Anmeldung:
ab sofort bis 10.09.2026
www.rockarobot.de/FLL

Oliver Beyer
beyer@rockarobot.de
0160 96990446

FIRST® LEGO® LEAGUE CHALLENGE

wird veranstaltet von: HANDS ON TECHNOLOGY

www.first-lego-league.org

FIRST LEGO LEAGUE DISCOVER | FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE | FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

Mehr Infos bzw. mit Team oder Klasse dabei sein:
www.first-lego-league.org/de/angebote/challenge

WAS IST *FIRST* LEGO LEAGUE?

***FIRST* LEGO League** ist ein globales Bildungsprogramm, das Kindern und Jugendlichen einen Einstieg in die Bereiche Robotik und Forschung ermöglicht. Es weckt ihr Interesse an MINT und stärkt ihre Kommunikations- und Teamfähigkeit.

Jedes Jahr steht das Programm unter einem spannenden Saisonthema, das die Teilnehmenden herausfordert, innovative Lösungen zu entwickeln und kreative Fähigkeiten zu entfalten.

Die drei Angebote, **Discover** (4–6 Jahre), **Explore** (6–10 Jahre) und **Challenge** (9–16 Jahre), bieten den Teilnehmenden altersgerechte Herausforderungen, die sie gemeinsam im Team oder der ganzen Klasse lösen.

FIRST LEGO League zeigt Wirkung

93% erhöhtes Interesse an MINT-Themen

71% erhöhte Problemlösefähigkeit

83% gesteigertes Vermögen, eigene Ideen auszudrücken

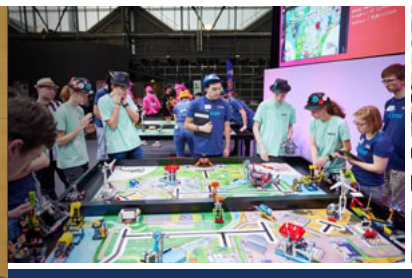
91% verbesserte Teamfähigkeit

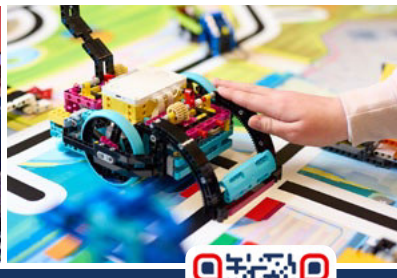
***FIRST* LEGO League Challenge** ist das Angebot für 9- bis 16-jährige Schüler:innen in der weiterführenden Schule. Die Teilnehmenden ...

- lernen Programmier- und Konstruktionskonzepte kennen und vertiefen diese.
- bauen und programmieren einen autonomen LEGO-Roboter.
- Forschen zum Saisonthema aus Wissenschaft und Technik, entwickeln eine innovative Lösung und kreieren eine Präsentation.
- wenden Werte wie respektvollen Umgang, gemeinsames Erleben und kritisches Denken gemeinsam an.
- präsentieren ihre Ergebnisse bei einem Wettbewerb.

ERFORSCHT MINT UND BAUT ROBOTER – ALS TEAM ODER KLASSE

	Als Team	Als Klasse
Gruppengröße	2–10 Schüler:innen	Bis zu 30 Schüler:innen und mindestens eine Fachkraft
Benötigte Ressourcen	1 LEGO Education Spike Prime, 1 Computer, 1 Spieltisch	3 bis 5 LEGO Education Spike Prime 3–5 Computer, 1–2 Spieltische
Kosten für saisonales Material	343 € (zzgl. Versand)	738 € (zzgl. Versand)
Zeitplan	1. Schulhalbjahr	gesamtes Schuljahr
Umfang	12 Teamtreffen à 2 Stunden + 1 Wettbewerbstag	24–36 Unterrichtseinheiten + 3 h für Schulwettbewerb
Anmeldung	April bis Oktober	April bis März
Projektabschluss	Regionalwettbewerb (zwischen Dezember und Februar)	Schulwettbewerb (flexibel planbar)
Einsatzmöglichkeit	Im Ganztag oder als Arbeitsgemeinschaft	Im Fachunterricht (z. B. Informatik, Technik, MINT) oder Ganztag





Jetzt zur Infoveranstaltung anmelden und mehr zur Teilnahme als Team oder Klasse erfahren:
www.first-lego-league.org/de/infoveranstaltung

HANDS ON
TECHNOLOGY

Wir sind HANDS on TECHNOLOGY e. V. – ein gemeinnütziger Verein, der seit 2002 erfolgreich das MINT-Bildungsprogramm *FIRST* LEGO League umsetzt. Unser Ziel ist es, zusammen mit einem internationalen Netzwerk aus Bildungsinstitutionen, Kinder und Jugendliche für Wissenschaft und Technik zu begeistern.

Möchtet ihr mehr über unseren Verein erfahren oder unsere Arbeit unterstützen? **www.hands-on-technology.org**

HANDS on TECHNOLOGY e. V.
Plautstraße 80 | 04179 Leipzig
Deutschland
Telefon: +49(0)341-246 15 83
info@hands-on-technology.org

@HANDSonTECHNOLOGY
@HANDSonTECHNOLOGY
@handsontechnology_fll_dach

Viele Unterstützer:innen aus Stiftungen, Wirtschaft und öffentlicher Hand fördern die Arbeit unseres Vereins und ermöglichen Teams und Klassen die Teilnahme an der ***FIRST* LEGO League:**